



© 2014 Sergio G. Retamero

Biblia de animación

Sergio González Retamero

Índice

Concepto	3
Episodio piloto	4
Personajes	5
Hawk Sanders	5
Cyril Harris	6
Uhora Mana	7
Elisa Sanders	8
Stuart Wayans	9
Tartasus Doe	10
Jack	11
Jamaane	12
Fichas de combate	13
Hawk Sanders	13
Cyril Harris	16
Uhora Mana	19
Escenarios	23
Poblado masai	24
Salón de actos de Oasys	25
Habitación de hotel de Oasys	26
Laboratorio de BioTec	27
Otros datos de interés	28

The FURY PROFILE

© 2014 Sergio G. Retamero

The Fury Profile es una explosiva serie de acción en la que tres hombres se oponen firmemente a los designios de un ambicioso científico sin ninguna ética ni moral, aunque ello signifique tomarse la justicia por su mano. Pero no son tres hombres cualquiera... Cada uno se ha transformado en un supertigre con habilidades asombrosas. Hawk, el policía, Uhora el bruto y Cyril el luchador unirán sus destinos para trabajar en equipo y detener a Tartasus en una aventura de puro homenaje a las series de animación de los años 80 y 90. Violencia, acción y suspense en The Fury Profile. ¡Óyelo rugir!

Episodio piloto - "El origen"

El reputado profesor Tartasus, tras conseguir una subvención, inaugura una ciudad tecnológica avanzada y autosostenible en África, Ciudad Oasys, en donde avanzar sus investigaciones sobre un equipo de microinformática que dota de mayor inteligencia a los animales. El profesor Stuart, uno de sus colegas científicos y que antes había ganado ya un premio nobel, asiste para apadrinar la ceremonia. También acude Elisa, alumna brillante de Stuart, junto a su hermano Hawk. Pero el Oasys Project huele a chamusquina, y Hawk, policía de Nueva York, sospecha abiertamente. Tras investigar donde no debía, Hawk es sorprendido por unos guardias y trata de huir, sufriendo un aparatoso accidente. Al despertar, se encuentra en una cabaña de lo que parece ser alguna tribu africana, con un extravagante hechicero llamado Jamaane. Éste, a cambio de haberle salvado, pide a Hawk que investigue en las instalaciones de Tartasus, y para ello le concede poderes de un espíritu de tigre, que le hace recuperarse milagrosamente. Aunque ahora Hawk ya no es el mismo, ya no hay vuelta atrás: acepta las condiciones del hechicero. Junto a él, le acompaña otro supertigre llamado Ubora. Hawk y Ubora se infiltran en las instalaciones del profesor Tartasus y descubren, evidentemente, un caso de corrupción y experimentación animal sin precedentes. Por desgracia, es sorprendido, aunque derrota a todos los hombres del doctor y logra escapar, perdiendo la oportunidad para recabar pruebas que incriminen al perverso científico. Ante la urgencia de informar a las autoridades, y a su propia hermana Elisa, Hawk deja inconsciente a Ubora y corre hacia el campamento de invitados de Oasys. Sin embargo, nada más llegar, Elisa es secuestrada por Cyril, un felino muy ágil, y Hawk queda fuera de combate.

Hawk se marcha a visitar a Jamaane en busca de respuestas, el cual le revela que Cyril es otro de los secuaces de Tartasus. A pesar de recomendarle paciencia y que no cometa ninguna estupidez, Hawk regresa a la base de Tartasus para rescatar a Elisa. Ubora acepta acompañar al héroe de nuevo, aunque a regañadientes.

Hawk y Ubora se encuentran finalmente con Tartasus. Cyril aparece y enfrenta a Hawk y Ubora, aunque se siente contrariado por secuestrar inocentes, por lo que toma la decisión de no luchar contra ellos. Tartasus opta por deshacerse de los tres, y otro de sus secuaces, un león humanoide gigante llamado Jack, ataca al trío. Aunque es un combate duro, los tigres consiguen derrotarlo, y Hawk salva a Elisa. En el último momento, Tartasus dispara a Cyril y huye, amenazando con incriminarles por asaltar sus instalaciones. Hawk, Ubora, Cyril y Elisa consiguen escapar, sólo para encontrarse con que el poblado indígena ha sido arrasado. Jamaane, malherido, exhala su último aliento para devolver a la vida a un Cyril moribundo, y éste se recupera instantáneamente. Tristemente, el hechicero muere. A partir de entonces, los supertigres viven como proscritos, y saben que la única manera de seguir enfrentándose a Tartasus es al margen de la ley. Por suerte, Elisa sirve de nexo para que se comuniquen con el profesor Stuart, que parece creer su historia, y decide ayudarlos a pararle los pies al malvado doctor corrupto.

Personajes



© 2014 Sergio G. Retamero

Nombre: Hawk Sanders

Edad: 22 años.

Gustos: la música y los videojuegos de los 80 y 90, y el entrenamiento.

Voz: juvenil y firme. Habla con una dicción bastante informal. Suele pensar en voz alta.

Perfil: Hawk es un policía algo rebelde e indisciplinado, pero posee un gran sentido de la justicia, lo cual lo ha salvado de muchas reprimendas en el Cuerpo. Tiene una moral fuerte, siendo bastante atrevido e impulsivo a veces, actuando antes de pensar. También es algo desordenado y desorganizado, aunque gracias a su carisma se suele convertir en un líder nato para sus compañeros. Es un poco torpe, pero ante todo es humilde, siempre dispuesto a mejorar y compensar por los errores que comete. Es muy sensible, especialmente en los delitos ecológicos, pero es introvertido y no suele expresar sus sentimientos; estos los exterioriza a través de acciones más que de palabras.

Historia: Al principio, Hawk se encontraba "sufriendo" unas breves vacaciones en Tanzania. Todo sea por acompañar a su hermana Elisa, alumna del profesor Tartarus, y que ha tenido la suerte de ser invitada a la inauguración de su Oasys Project. Por desgracia, lo que para Hawk era simplemente echar un vistazo a los archivos del profesor ha acabado bastante mal. Ahora que ha sido apartado de la sociedad, no puede echarse atrás, y usará su nuevo poder para hacer justicia.

Objetivos primarios: detener a Tartarus.

Objetivos secundarios: regresar al cuerpo de policía.



Nombre: Cyril Harris

Edad: 31 años

Gustos: el silencio, la meditación, las artes marciales y la lectura de best-sellers.

Voz: habla cálida, tranquila y siseante. Volumen discreto.

Perfil: Cyril es un luchador practicante de Kung-Fu, frío, serio, orgulloso y solitario, pero también bastante inteligente. Aunque es muy introvertido, es leal a sus amigos hasta el fin, y siente respeto por ellos aunque tengan intereses muy distintos a los suyos. Incluso acepta sacrificarse por aquellos a quienes aprecia. Lo que más teme es fracasar en la protección de alguien querido. Le molesta bastante que indaguen en su vida personal o su pasado. Es terriblemente sincero y alberga poco sentido del humor, lo cual lo convierte en alguien detestable, pero se esfuerza por comprender a los demás.

Historia: En un principio desterrado de una colonia inglesa, Cyril fue acogido entre la tribu masai, a los que considera su propia familia. Tras aceptar y recibir el don de la transformación en supertigre, ganó nuevos atributos, con lo que pudo defender su nuevo hogar mejor que nunca. Por desgracia, la llegada de Tartasus a la zona hizo que éste se fijara en la criatura, que quería estudiar con más detenimiento. El profesor no tardaría en proponer una tregua a los masai de la zona: no exterminaría a la población indígena si Cyril trabajaba para él. Sin más opción, aceptó el trato. Aunque, ya sea por sus amenazas o malas artes del científico, siempre ha existido una tensión entre ambos.

Objetivos primarios: detener a Tartasus, ayudar a los débiles.

Objetivos secundarios: volver a ver a su familia.



© 2014 Sergio G. Retamero

Nombre: Ubora Mana

Edad: 26 años

Gustos: los videojuegos, los ordenadores y la cocina.

Voz: grave y ronca. Ritmo pausado.

Perfil: Ubora es un guerrero y cazador masai muy fuerte, aunque bastante torpe. Es un poco quejica y también desconfiado al principio. En ocasiones llega a ser bruto e indisciplinado, agresivo, y peca de cierta incultura. Pero posee buen corazón. Es muy fraternal, le gusta cuidar de la gente y sentirse importante. Irónicamente a su procedencia, le apasiona las grandes ciudades y la tecnología, las cuales las maneja sorprendentemente bien. Fuera de su tribu, no le gusta ser un inadaptado y pone verdadero empeño en ser uno más.

Historia: Ubora pertenece a la tribu masai de Jamaane y vivía pacíficamente cazando, hasta que un día recibió el don de convertirse en un guerrero poderoso. De esa forma, junto a Cyril, pudo encargarse de defender su tribu más eficientemente. Se encuentra bajo el mando de Jamaane, hechicero jefe, y al igual que él, comparte la inquietud por la crisis que está sufriendo su pueblo. Pero dará todo lo que esté en sus garras para defenderlo.

Objetivos primarios: vengarse de Tartasus.

Objetivos secundarios: adaptarse a la ciudad, aprender nuevas tecnologías.



© 2014 Sergio G. Retamero

Nombre: Elisa Sanders

Edad: 19 años

Gustos: la ciencia ficción, escribir, el cine de serie B y jugar a baloncesto.

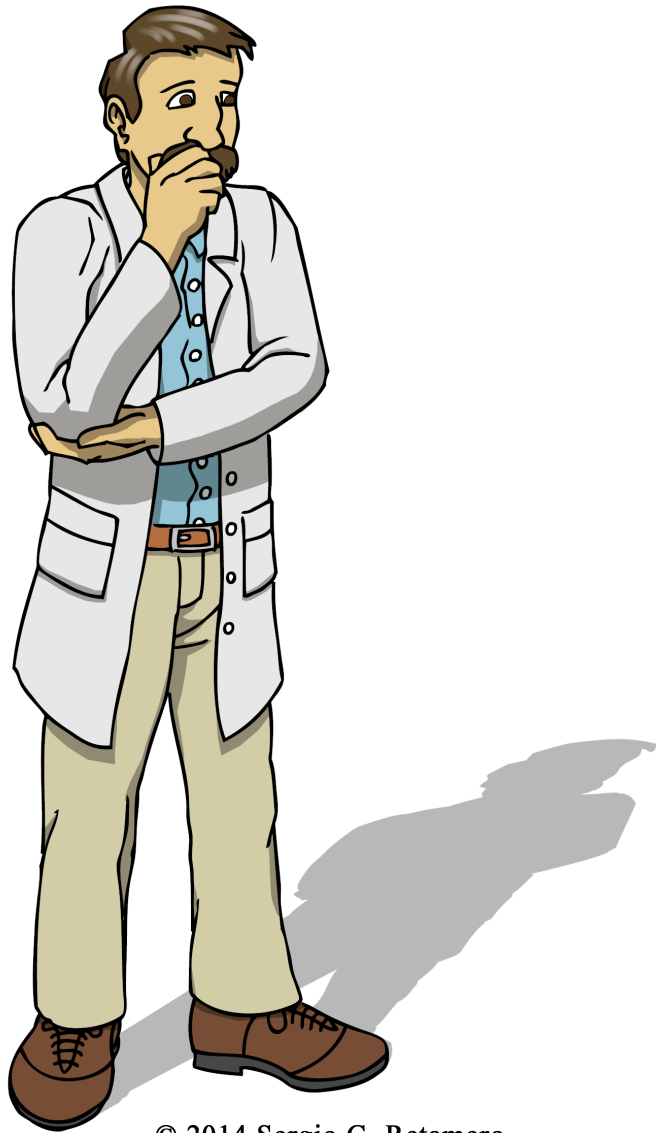
Voz: muy vivaz, aguda aunque con un tono agradable, que no llegar a hacerse insoportable. Con muchas inflexiones de voz que indican una actitud afectuosa y bromista.

Perfil: Elisa es una estudiante de Ciencias Ambientales en la Universidad. Demasiado inocente e infantil a veces. A pesar de su cierto libertinaje y despreocupación respecto a otros chicos de su edad, ha logrado ganarse el respeto por sus brillantes resultados en los exámenes. Sabe disfrutar del momento, le gusta la aventura, pero también se organiza bastante bien, con lo cual nunca descuida sus obligaciones. Curiosa por naturaleza, siempre está dispuesta a conocer gente y preguntarlo todo.

Historia: Elisa tiene la suerte de ser enseñada por un gran profesor, muy respetable en el campo de la zoología: Stuart Wayans. Además, éste les ha invitado a ella y a su hermano a asistir a la inauguración del Oasys Project, en el que él participa. Toda una infraestructura avanzada a su tiempo. Por desgracia, un asunto turbio arrastra a su hermano Hawk, quien se ve irremediamente transformado en una bestia. Elisa no duda ni un instante en apoyarle y seguir junto a él hasta el fin del mundo.

Objetivos primarios: ayudar a Hawk a detener a Tartasus.

Objetivos secundarios: volver a llevar una vida normal.



© 2014 Sergio G. Retamero

Nombre: Stuart Wayans

Edad: 53 años

Gustos: la investigación, las energías renovables y la fauna africana.

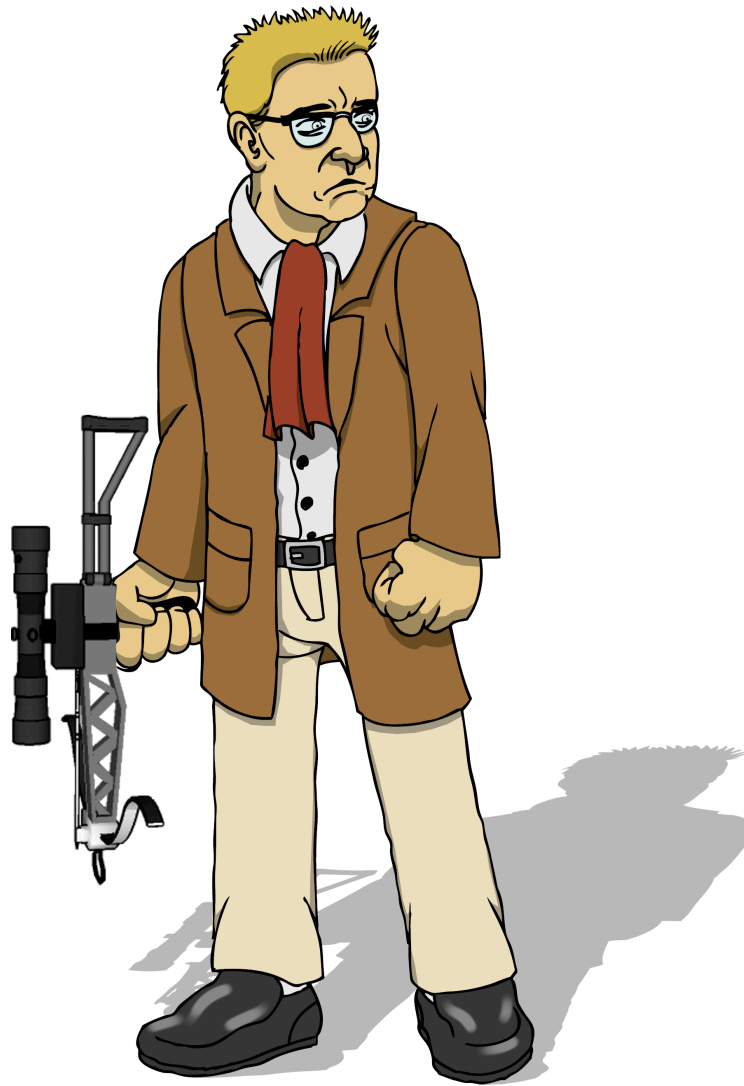
Voz: tranquila pero firme, con una buena pronunciación.

Perfil: Stuart no sólo es bien conocido entre sus alumnos (con una serie de grandes avances en el campo de la zoología), sino también por su incansable lucha contra los delitos ecológicos. La participación en un proyecto de creación de un órgano administrativo e internacional para la justicia ambiental, le ha valido estar nominado al Nobel de la Paz, aunque sin conseguirlo. Aún así, el incansable profesor ha continuado trabajando en lo que es el trabajo de su vida: Oasys Project. Un proyecto de ciudad autosuficiente y sostenible, situada en Sudáfrica. Su deseo de avance le lleva a dejar atrás toda rivalidad con otros colegas científicos, a pesar de que cuenta con una gran competencia, lo cual le ha acarreado más de un problema en ciertas ocasiones.

Historia: lo que podía ser para Stuart uno de los días más felices de su vida por la inauguración de su trabajo, se tuerce fatídicamente cuando uno de sus invitados de honor (el profesor Tartasus) es sorprendido en actividades de dudosa legalidad y moral. Stuart no tiene más remedio que apoyar al equipo *Fury* para detener al corrupto profesor, facilitándoles toda la ayuda que necesiten.

Objetivos primarios: detener a Tartasus.

Objetivos secundarios: continuar su trabajo.



© 2014 Sergio G. Retamero

Nombre: Tartasus Doe

Edad: 45 años

Gustos:

Voz: cálida, algo nasal y ronca.

Perfil: Tartasus tiene una muy mala reputación en la comunidad científica. Sin embargo, bajo su punto de vista, el problema es que sencillamente no comprenden su trabajo. Para él, la experimentación genética con animales tiene mucho futuro. Cansado de negativas ante sus solicitudes para una subvención, de malas críticas en la prensa y negándose a ejercer la docencia, recurre a la mafia para procurarse el dinero necesario para emprender su propia central: BioTec. Ha tenido innumerables roces con la ley, lo que le ha llevado a tener desafortunados encuentros con el propio Hawk, y su estancia en Tanzania le ha forzado a firmar una tregua con las tribus del lugar para evitarse problemas. Su amistad con el reputado profesor Stuart es lo que separa una fina línea entre sacar adelante su trabajo, sean por los medios que sean, y la opción de reconciliarse y empezar de nuevo.

Historia: El profesor Tartasus es invitado por Stuart a la inauguración de su Oasys Project. En la ceremonia, recibe la oportunidad de presentar uno de sus productos en investigación: un chip que vuelve más inteligentes a los animales. Por desgracia, la impredecible presencia del policía Hawk en el evento provocará un serio conflicto que cambiará su vida para siempre.

Objetivos primarios: sacar adelante BioTec, ser reconocido por su trabajo.

Objetivos secundarios: deshacerse del *Fury Team*.



© 2014 Sergio G. Retamero

Nombre: Jack

Edad: 32 años

Gustos: la música clásica y el culturismo.

Voz: grave, imponente y rasgada.

Perfil: Poco se conoce acerca de Jack, salvo que anteriormente era un preso militar. Se presentó voluntario al programa de experimentación de Tartasus, el cual cambió su código genético insertándole algunos de león. Desde entonces, ha vivido un "renacimiento", una nueva vida, incluso cambiando su nombre. Su única meta es ayudar al profesor Tartasus, al cual protege y obedece. Nunca duda en descargar la ira contra sus enemigos, pero en ocasiones se inquieta por su propio papel e identidad en el mundo.

Historia: tras recibir la alerta de intrusos, descarga su violencia contra el *Fury Team*, sin vacilar un segundo. Es un temible adversario que se lo pondrá difícil al equipo.

Objetivos primarios: defender a Tartasus.

Objetivos secundarios: buscar su propia identidad, vivir pacíficamente.



© 2014 Sergio G. Retamero

Nombre: Jamaane

Edad: 64 años

Gustos: la botánica y la caza.

Voz: débil y siseante, tono imponente.

Perfil: Jamaane es el hechicero de la tribu, y como tal, vela por la seguridad de su pueblo gracias a poder comunicarse con los espíritus. Desgraciadamente, su poder está decayendo, así como el riesgo que está corriendo su pueblo masai, debido a la presencia del profesor Tartasus. Éste es demasiado poderoso y Jamaane fue obligado a firmar una tregua con él para poder vivir en paz. Tiene una gran afinidad con los espíritus de forma animal, más concretamente el tigre, y ha desarrollado el don de traer al mundo estos espíritus e introducirlos en las personas, enlazando ambos. Aunque el hechicero se hace viejo y está perdiendo poder, todavía conserva las fuerzas para defenderse, y no dudará en defender a su tribu a toda costa.

Historia: Jamaane siente que el profesor Tartasus está ignorando toda tregua de paz. Los miembros masai que han aparecido muertos así lo indican, y la sensación de peligro acecha constantemente. Falto de opciones, la aparición de Hawk, un policía herido y aparentemente influyente en el poblado, le dio una idea. Jamaane le salva la vida a cambio de que investigue a Tartasus de cerca. El futuro de su gente pende de un hilo.

Objetivos primarios: defender su tribu.

Objetivos secundarios: elegir un sucesor.

Fichas de combate

Nombre:

Hawk Sanders

Estilo de lucha:

combinación de
boxeo, judo y kick boxing.

Otros:

también emplea
armas cuerpo a cuerpo
y armas arrojadas.
En ocasiones
armas de fuego.



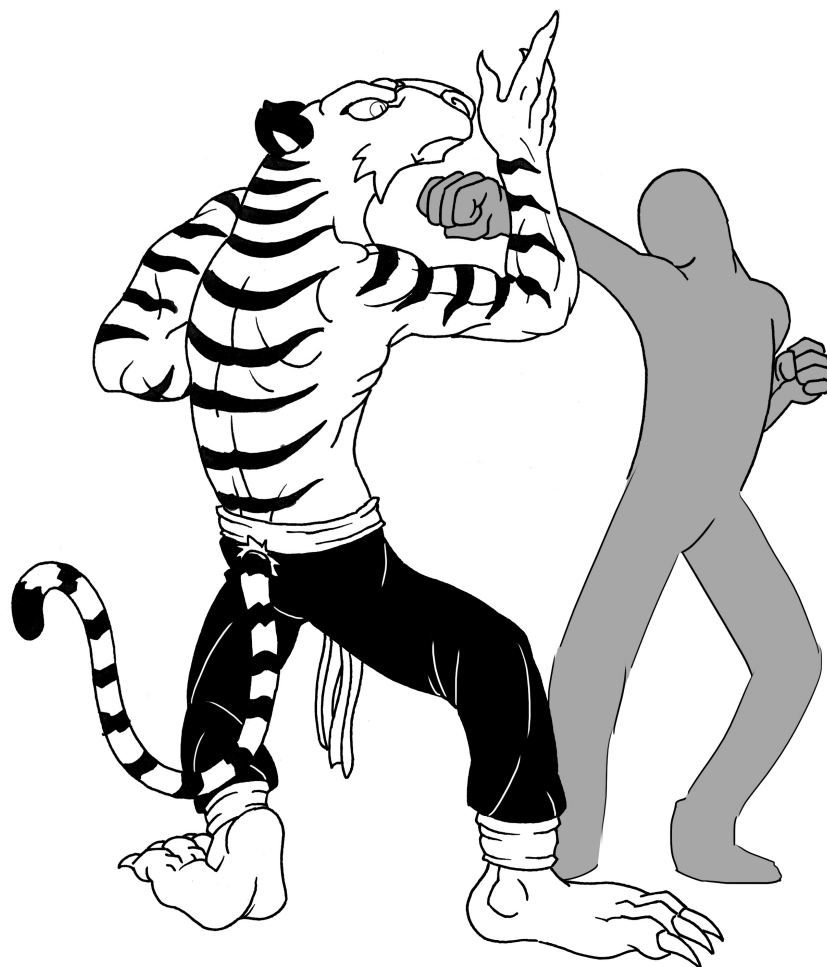
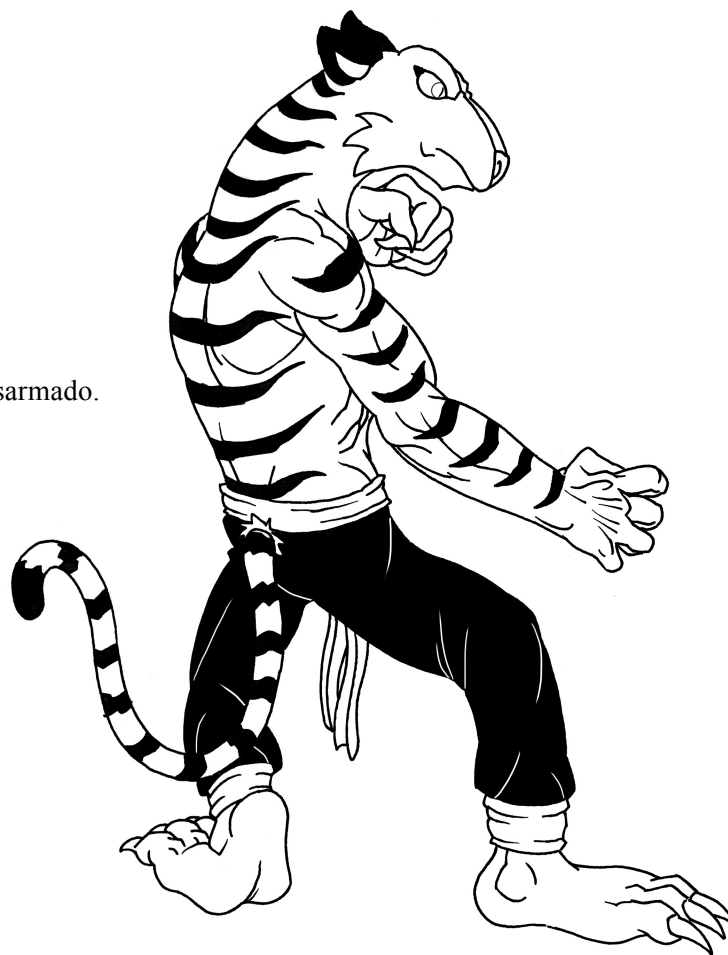




Nombre:
Cyril Harris

Estilo de lucha:
kung fu.

Otros:
prefiere luchar desarmado.



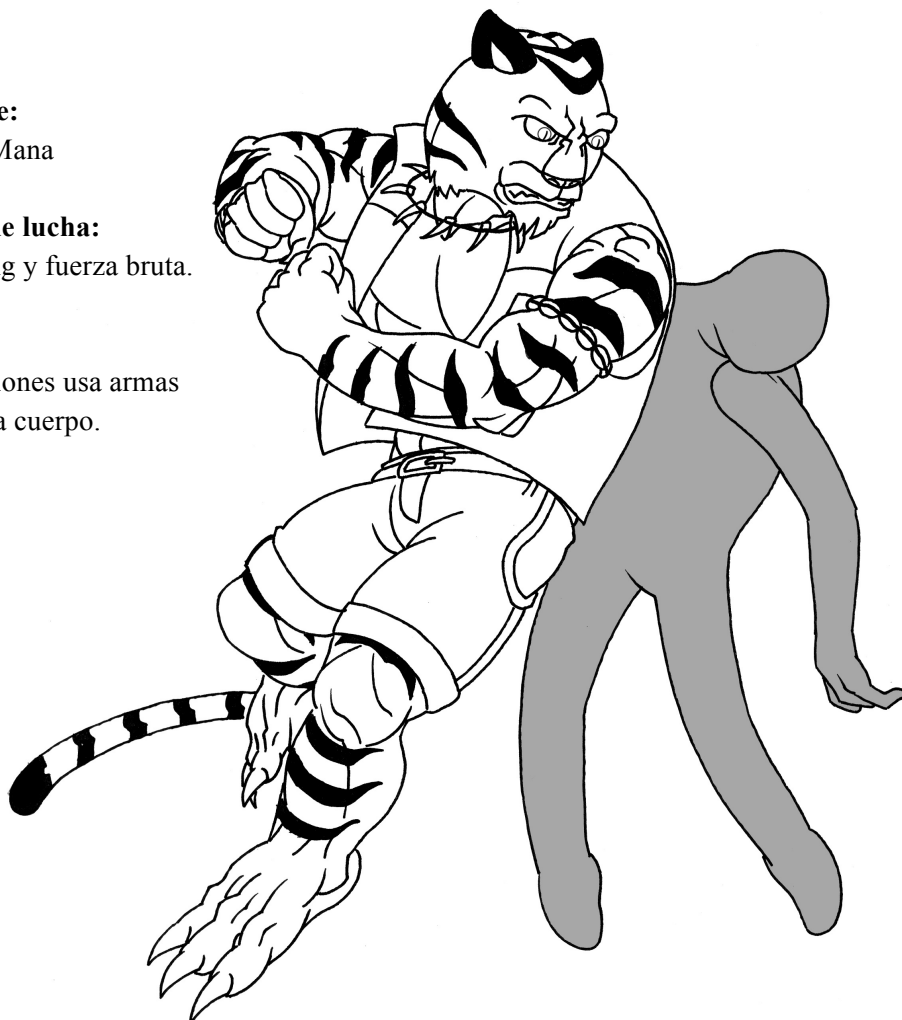


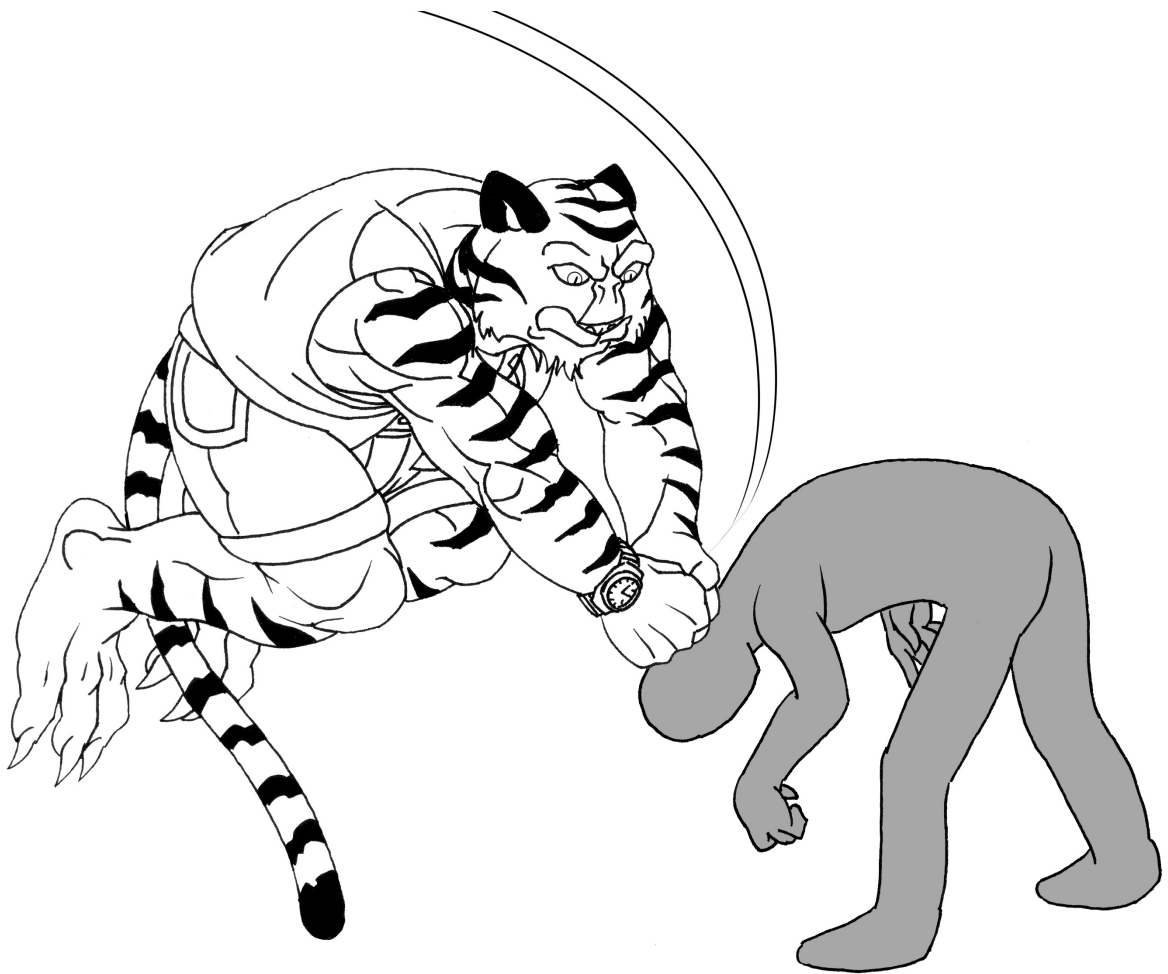


Nombre:
Ubora Mana

Estilo de lucha:
wrestling y fuerza bruta.

Otros:
en ocasiones usa armas
cuerpo a cuerpo.



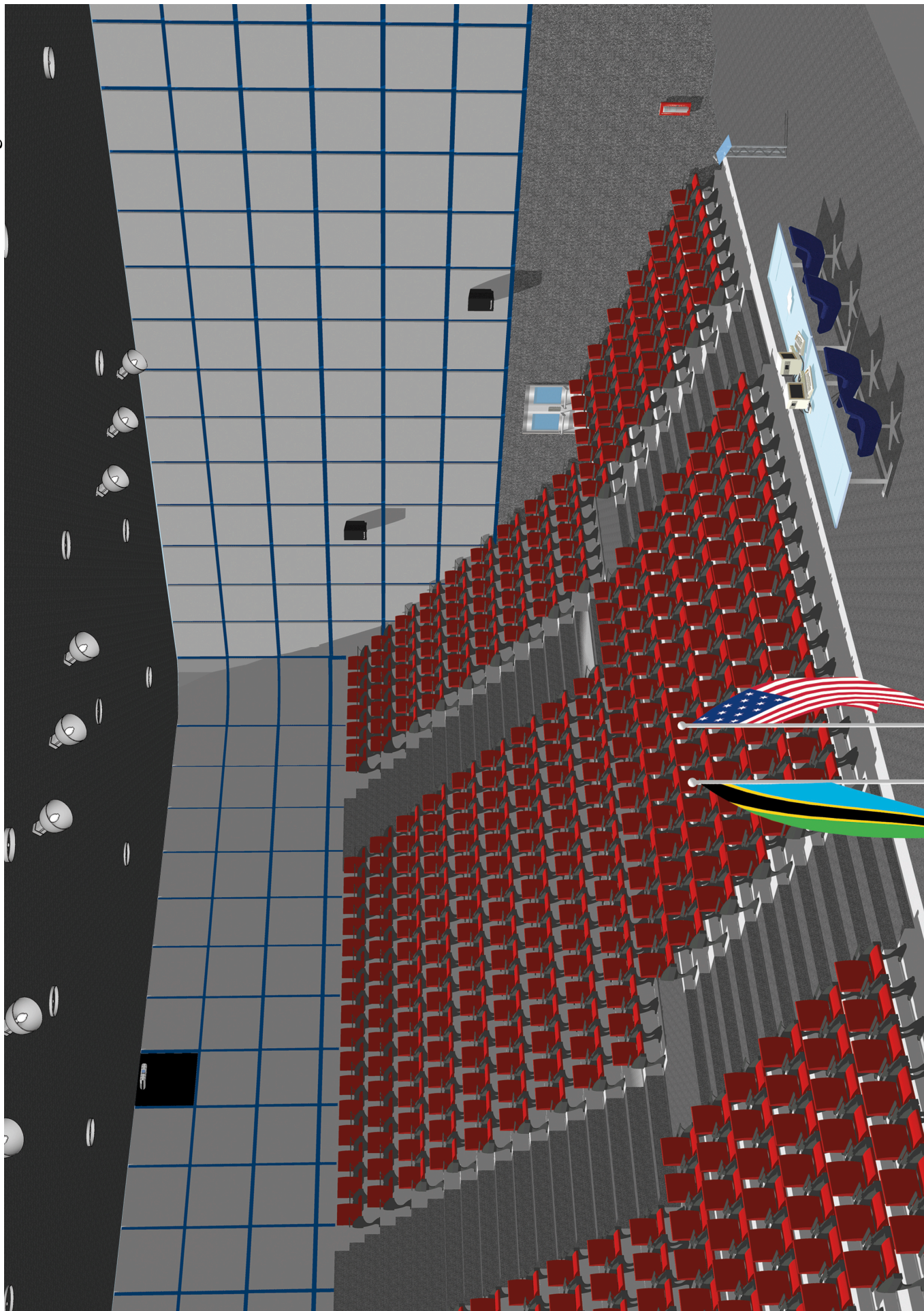


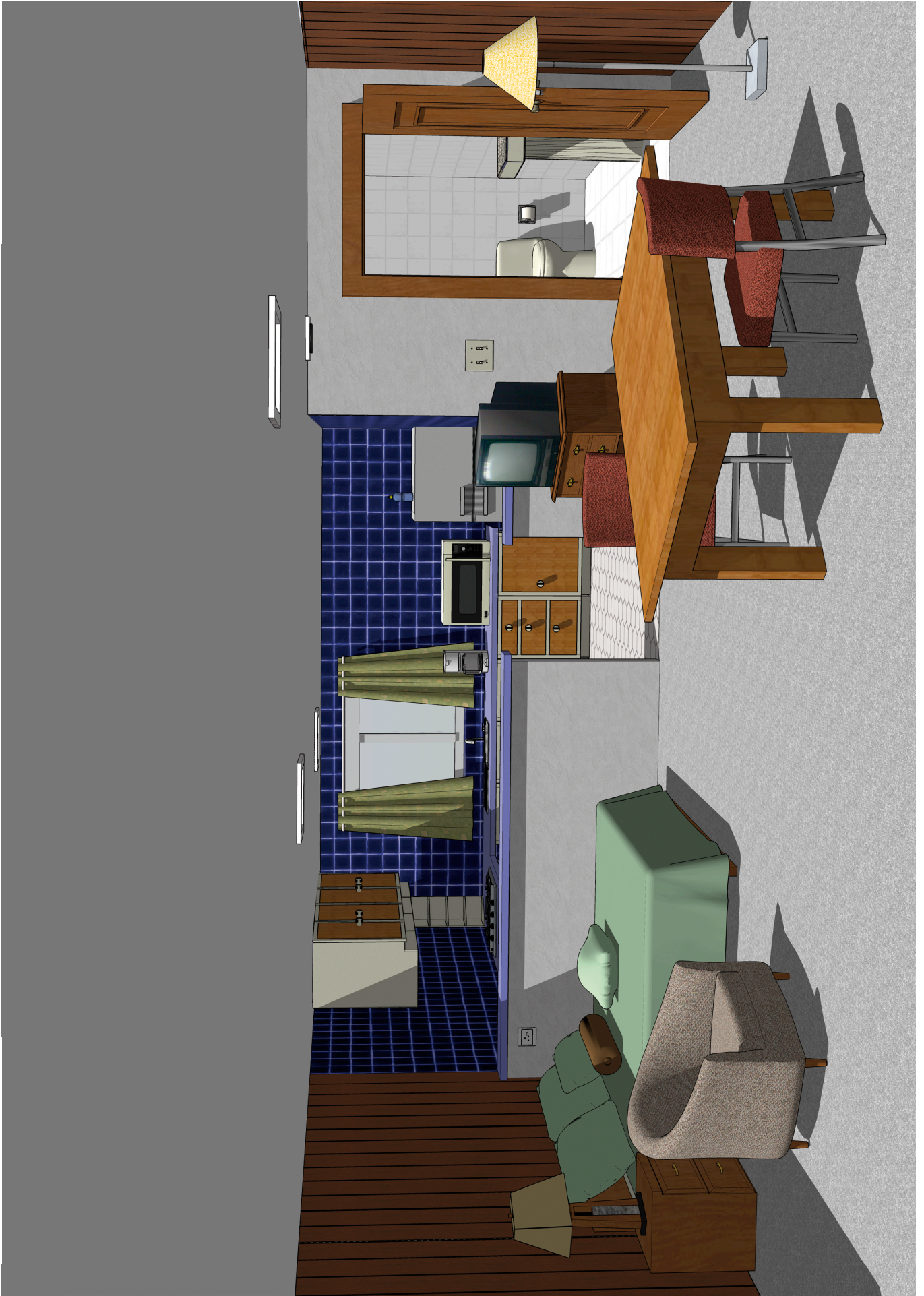


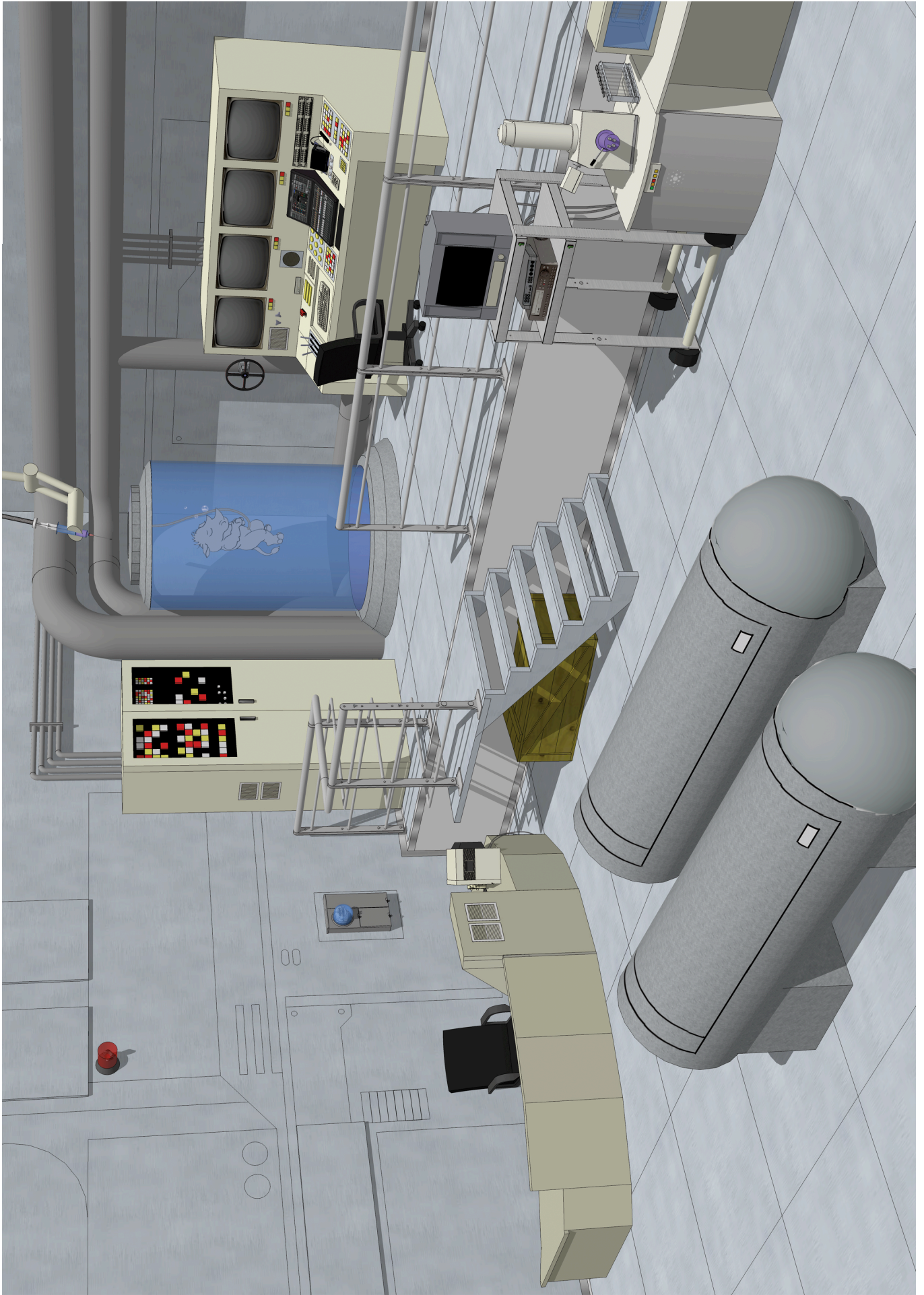


Escenarios









Otros datos de interés

Tiempo de duración: 20 minutos.

Idioma original: Inglés.

No recomendada para menores de 18 años.