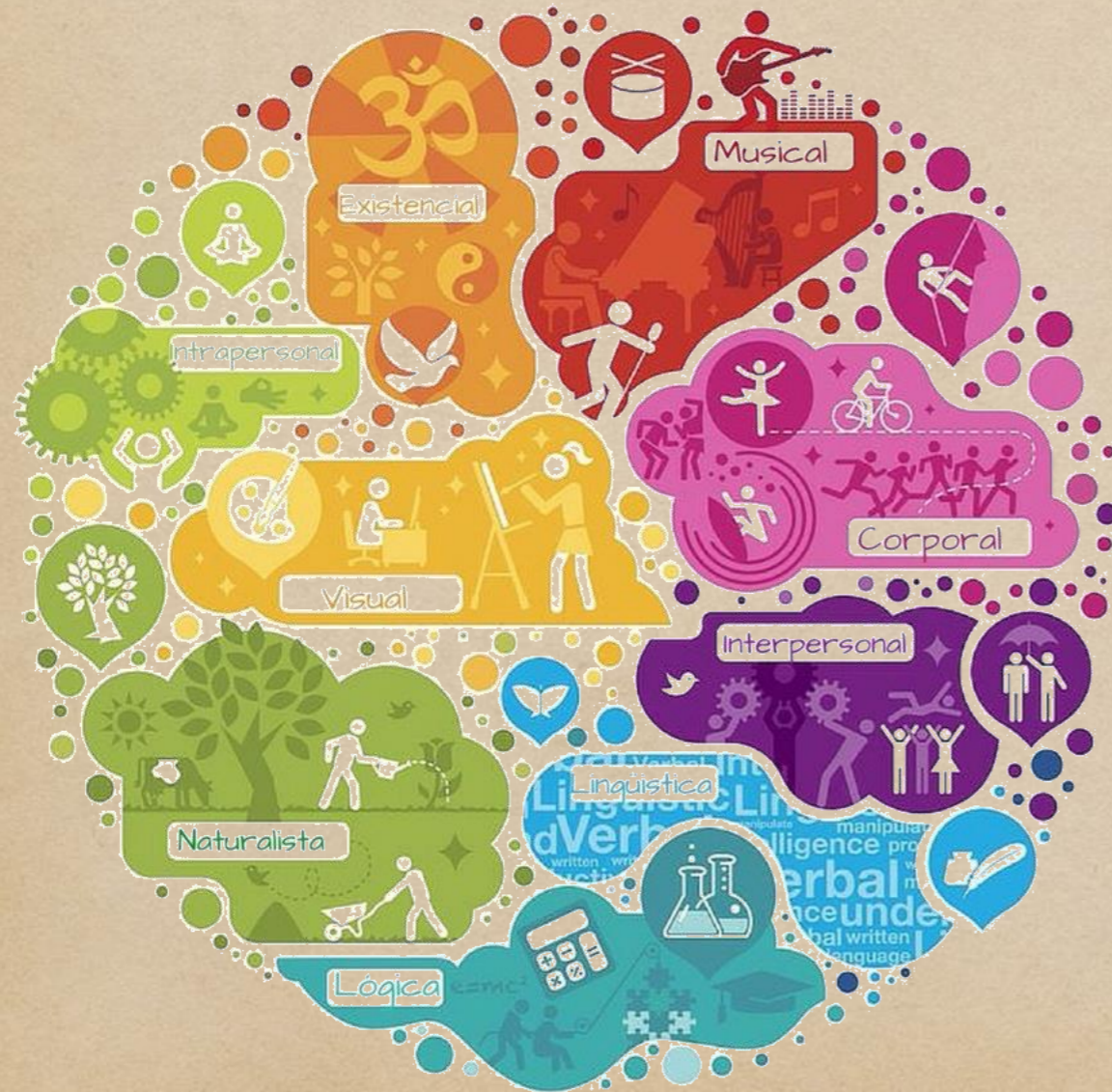


Otra educación es posible: Nuevas metodologías y TIC

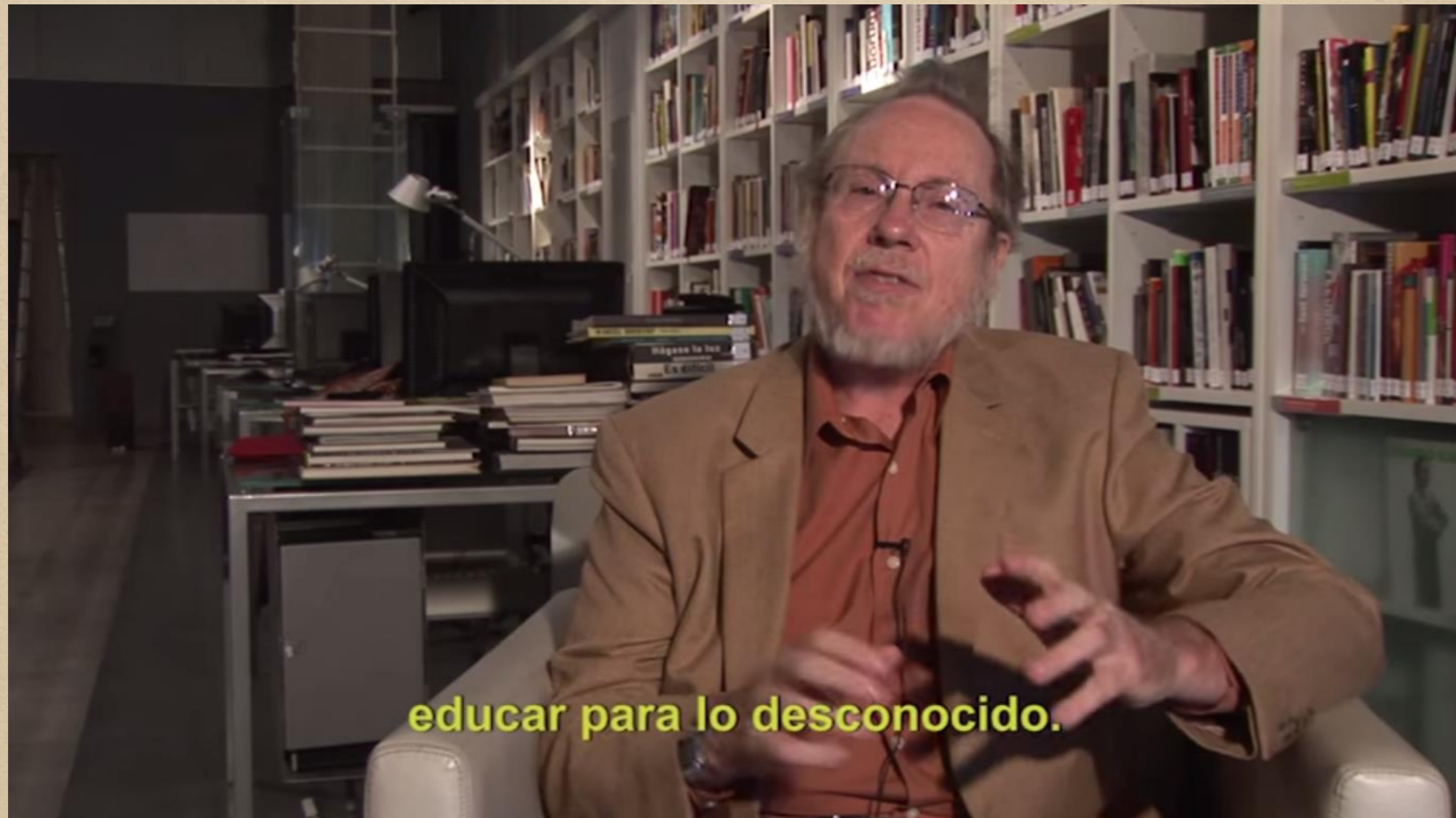


UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA



Gínés Ciudad-Real

EDUCAR PARA LO DESCONOCIDO...



educar para lo desconocido.

Objetivo de la educación:
preparar a personas a enfrentarse al mundo
del mañana.



Estructura	1, 2, 4
Descripción	<p>(1) Cada miembro del equipo piensa cuál es la respuesta a una pregunta que ha planteado el profesor o profesora.</p> <p>(2) Los alumnos se colocan en parejas, exponen sus respuestas y las comentan hasta llegara conclusiones comunes (pueden ser tríos)</p> <p>(4) Se junta el equipo completo, que decide cuál es la respuesta más adecuada, a partir de las propuestas de las parejas que lo integran.</p>
Etapas	<p>Educación Infantil</p> <p>Educación Primaria</p> <p>Educación Secundaria</p>
Aplicación	<p>Ideas previas.</p> <p>Intereses.</p> <p>Normas.</p> <p>Revisión de alguna pregunta que se quiera afianzar en la clase.</p>
Observaciones	Esta estructura combina la actividad individual con dos de los agrupamientos más habituales en aprendizaje cooperativo: equipo de 4 o 5 elementos y parejas.
Ciclo de Inicio	1 ^{er} Ciclo de Educación Primaria.
Autor	Spencer Kagan. Trad. y adapt.:Pere Pujolàs



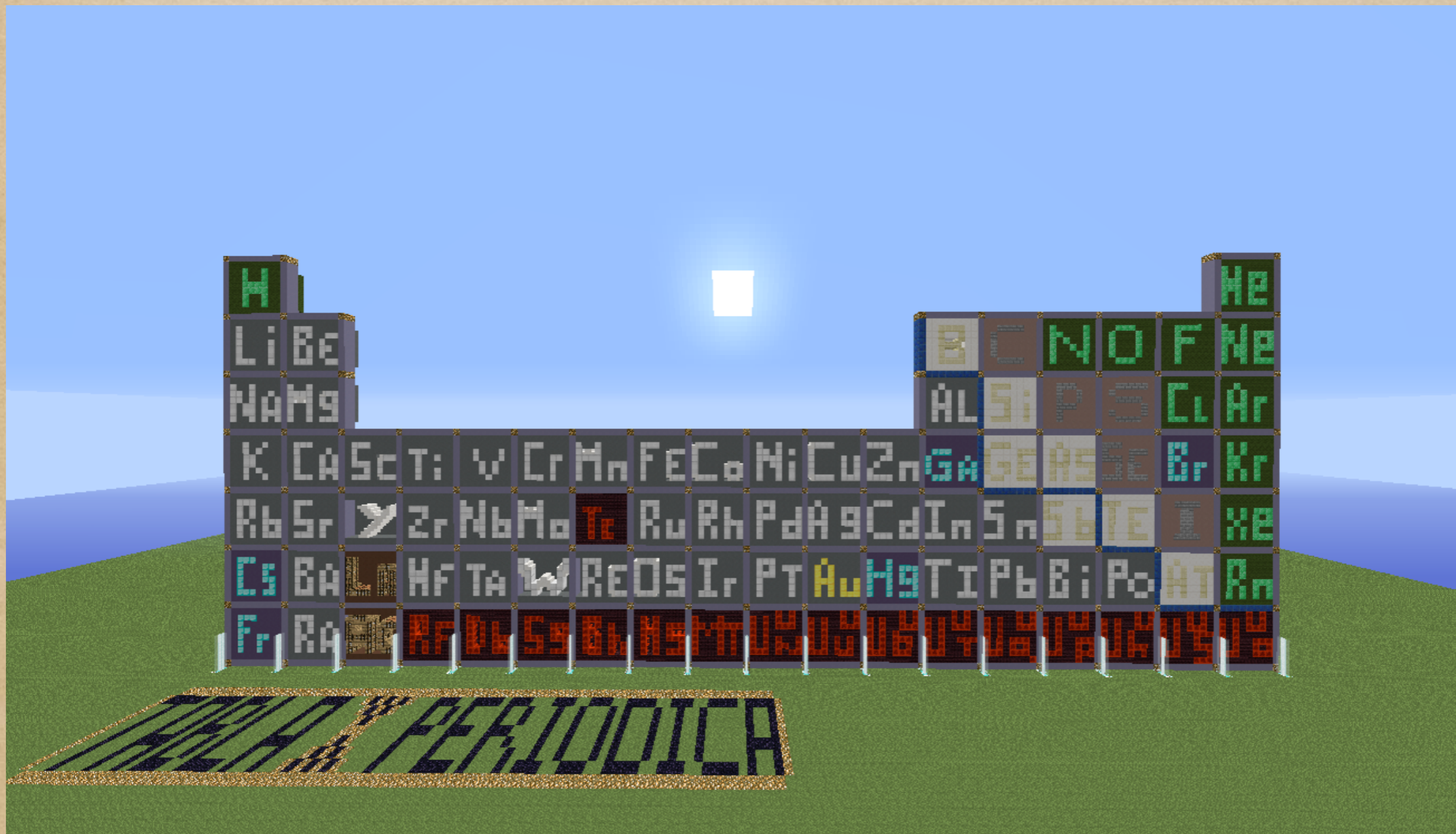
Los alumnos cambian,
¿Por qué no los métodos?



¿Empleamos los patrones adecuados?



La motivación fomenta la creatividad



Minecraft



La motivación fomenta la creatividad





Robótica educativa



¿Qué hacemos?

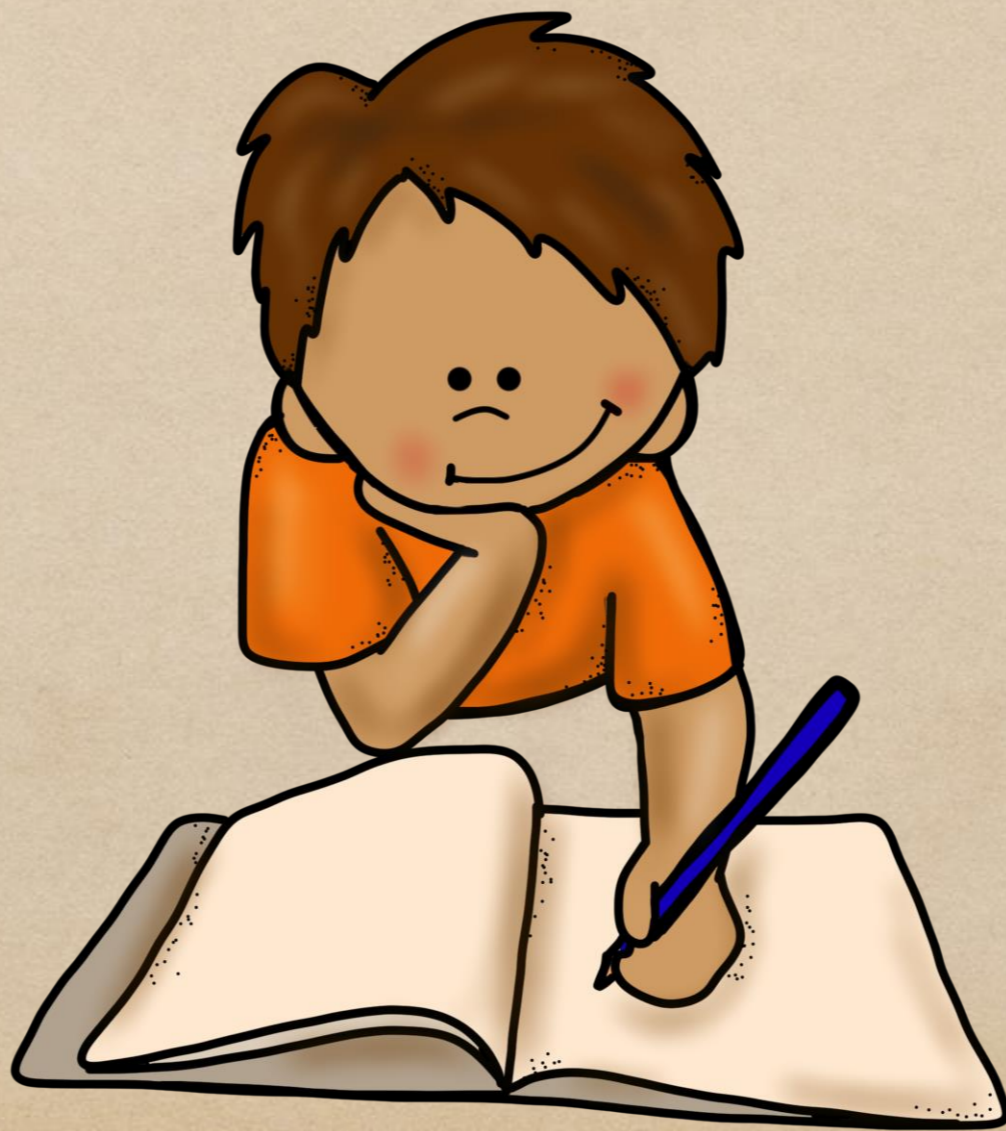


LAS INTELIGENCIAS MÚLTIPLES.

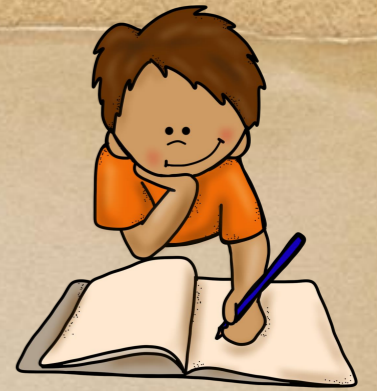


Una inteligencia, una actividad

Inteligencia lingüística



Inteligencia lingüística



Educación Infantil.

- Lista de palabras (objetos cotidianos, nombres, juguetes, etc.) categorizando y trabajando los intrusos

Educación Primaria.

- Predicciones de libros a partir del título, cubierta y primera página.

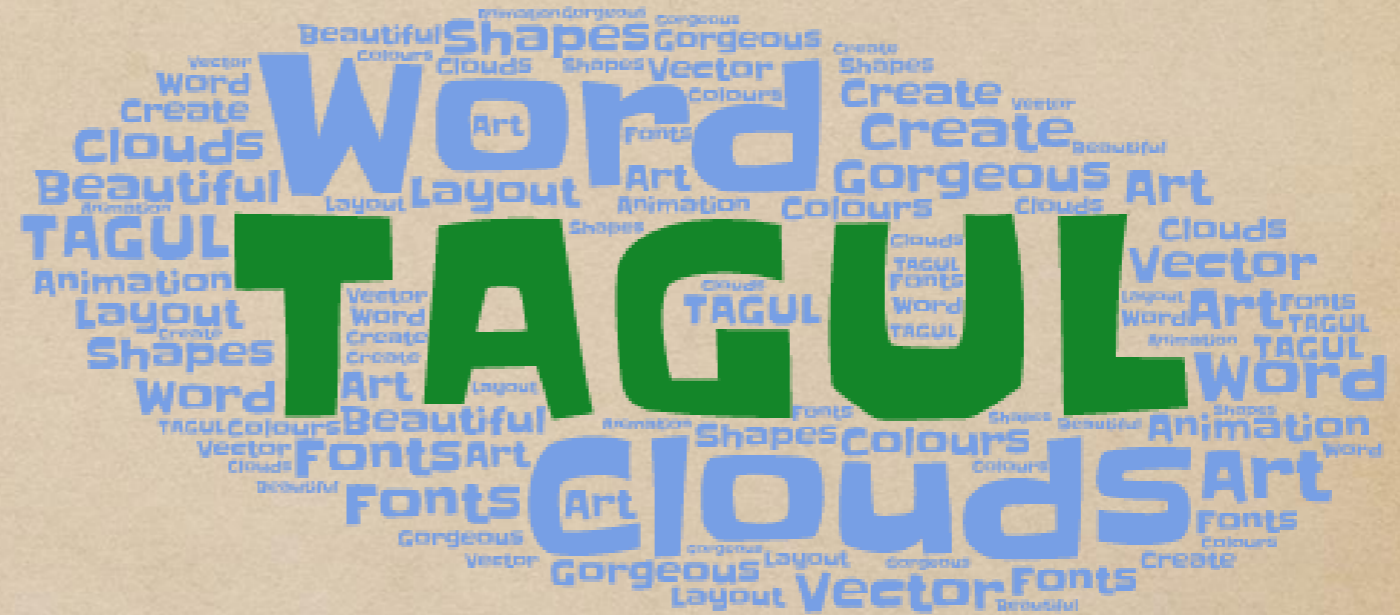
Educación Secundaria.

- Proyectos creativos sobre lectura: qué regalo le harías a un personaje, que mascota le regalarías, y por qué; escoge una cita de un personaje y decir si sería un buen lema para ti; inventar cómo sería un personaje dentro de 20 de años, etc.

Libro móvil de los cuentos



Lingüística y TIC



Trabajando Tagul





ginesciudadreal@hotmail.com

www.orientacionandujar.es